PATCHWORK Patch Spectacle "Queen Alive"

			1
PATCH	INSTRUMENT	SOURCE	PIED
1	kick	D6/Beta52/D112	рр
2		Sm57/Beta56	
3	snare top		pp
724	snare bot	Sm57/E604/Beta56	pp ou clamp
4	hh	Sm81	рр
5	tom med	E604	clamp
6	tom bass	MD421/E604	pp ou clamp
7	oh L	C414/Sm81/Km184	gp
8	oh R	C414/Sm81/Km184	gp
9	ride	Km184/Sm81	рр
10	basse DI	DI	
11	basse mic	M88/MD421/Sm57	рр
12	gt marshall	Sm57	рр
13	gt vox	E906	рр
14	chœur basse	Sm 58	gp
15	chœur gt	Sm58	gp
16	voix lead	Ksm9 HF / Beta87 HF	gp embase ronde
17	ordi L	minijack	
18	ordi R	minijack	
19	gt L	DI	
20	gt R	DI	
21	talkback	Sm 58	

Fiche Technique Son Patchwork

REGIE:

1 console mixage numérique YAMAHA CL5 /QL5 ou MIDAS ou SOUNDCRAFT/STUDER VI ou ALLEN&HEATH ... dans tous les cas avec au minimum 16 faders sur un même layer et 4 moteurs d'effets.

Régie centrée dans l'axe de la scène 15 mètres maximum du bord de scène. Pas de sous balcons SVP.

RETOURS:

5 wedges sur 4 circuits retours indépendants (voir plan de scène)

DIFFUSION:

Un système de diffusion stéréo 3 voies actives + Subs dont la puissance sera adaptée au lieu stéréo de marque (Meyersound, D&B, C.Heil, Martin...), pas de système son "construit maison"

Si In fills + front fills stéréo, Prévoir ligne de Delay si nécessaire

*Note concernant le décor de fond de scène

Prévoir une barre de fixation (lisse) pour notre backdrop

Cas où nous ne pourrons pas l'installer :

- Dimensions de la scène inférieures à 8m x 6m.
- Panneaux des sponsors, pub, autres décors placés en fond de scène.
- Plateau multi artistes seulement dans le cas où Patchwork ne soit pas la "tête d'affiche".
- Installation d'éclairages incompatibles avec la mise en place de notre backdrop.
- Concert en plein air si la scène fait moins de 8X6 et si elle n'est pas bâchée 3 faces + le toit.

A noter qu'il faudra que la hauteur entre le plancher de la scène et le plafond du fond de scène à cour et à jardin (qui sont les points les plus bas...), fasse minimum 4.00.

Merci de prévoir une barre de fixation pour le Backdrop (Salle et plein air bâché 3 faces)

